

1. Spielaufbau

Das Spielfeld

Vor jedem Spiel müsst ihr zunächst das Spielfeld aufbauen. Dabei gibt es eine Vielzahl verschiedener Spielfelder, aus denen ihr wählen könnt. Für das erste Spiel empfehlen wir "Das Quadrat".



Das Quadrat

Zieht zufällig 4 Karten vom Stapel und formt diese wie gezeigt zu einem Quadrat.

Weitere Spielfelder

Probiert für mehr Abwechslung und Spaß auch die folgenden Spielfelder aus.

Der Kühlschrank



Die Windmühle



Der Wurm



Das X



Die Schlange



Die "L" Box



Anstatt eine Reihe zu bilden, müsst ihr ein "L" mit 3 passenden Formen oder Farben bilden, um zu punkten.

Weitere Details unter threepia.com

Threepia kann sowohl allein als auch mit bis zu sechs Spielern gespielt werden. Je nach Spielweise werden eventuell auch ein Stift, Papier und eine Stoppuhr benötigt.



Anzahl der Spieler: 1 bis 6



Stift und Papier, um den Punktestand festzuhalten

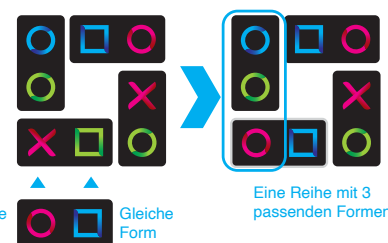
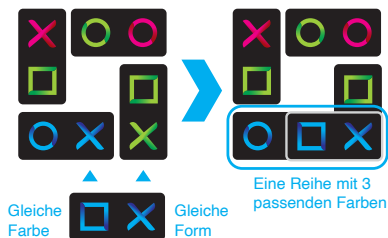


Stoppuhr je nach Spielweise (siehe Spielvarianten)

2. Spielverlauf

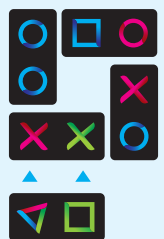
- Jeder Spieler erhält zu Beginn 3 zufällige Karten.
- Abwechselnd bildet ihr nun Reihen mit mindestens 3 passenden Formen oder Farben, indem ihr eine Karte aus eurer Hand auf das Spielfeld legt.
- Die Form oder die Farbe auf der ausgelegten Karte muss jeweils mit der Form oder Farbe auf dem Spielfeld übereinstimmen, auf die die neue Karte gelegt wird.
- Habt ihr keine passende Karte auf der Hand, müsst ihr euren Zug beenden und eine neue Karte ziehen.
- Für jede Reihe mit 3 passenden Formen oder Farben erhaltet ihr am Ende eures Zuges Punkte.
- Habt ihr keine Karten mehr auf der Hand, erhaltet ihr zusätzliche Punkte und müsst 3 neue Karten ziehen, um weiterspielen zu können.

Weitere Einzelheiten zum Bewertungssystem findet ihr in Abschnitt 3



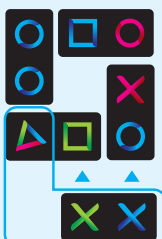
- Das Dreieck ist ein besonderes Element im Spiel. Auf ein Dreieck könnt ihr beliebige Formen und Farben legen. Außerdem kann es auf dem Spielfeld alle Formen und Farben darstellen.
- Dasselbe Dreieck kann auf dem Spielfeld von verschiedenen Spielern verwendet werden, um unterschiedliche Formen oder Farben während ihrer jeweiligen Spielzüge darzustellen.
- Das Dreieck kann in jedem Zug nur ein Element (eine beliebige Form in einer beliebigen Farbe) darstellen.
- Für die Auswertung müsst ihr die konkrete Form und Farbe angeben, die das Dreieck in eurem Zug darstellt.

1. Spieler



Spieler 1 nutzt das Dreieck in seinem Zug als blauen Kreis.

2. Spieler



Spieler 2 nutzt nun dasselbe Dreieck in seinem Zug als rotes Kreuz.

3. Bewertung

Das Bewertungssystem ist allgemeingültig für alle Spielvarianten und Spielfelder, soweit nicht anders angegeben.

Alle Karten auf der Hand ausspielen

Jedes Mal, wenn ihr keine Karten mehr auf der Hand habt, erhaltet ihr 3 Punkte. Ihr müsst nun 3 neue Karten ziehen, um weiterspielen zu können.

Eine Reihe von 3 oder mehr bilden

Die Berechnung der Punktzahl basiert auf dem einfachen Prinzip, dass ihr für jede Reihe von 3 passenden Formen oder Farben einen Punkt erhaltet.

Sind auf einem Spielfeld Reihen von 4 oder mehr passenden Formen oder Farben möglich, werden entsprechend mehr Punkte vergeben.

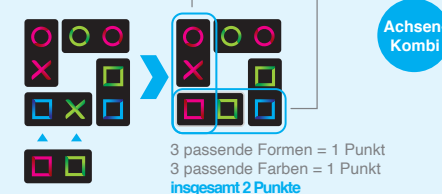
1 Punkt	3 passende Formen oder Farben in einer Reihe
2 Punkte (1 + 1 Punkt)	4 passende Formen oder Farben in einer Reihe
3 Punkte (1 + 2 Punkt)	5 passende Formen oder Farben in einer Reihe
4 Punkte (1 + 3 Punkt)	6 passende Formen oder Farben in einer Reihe

Kombinationen

Nutzt Kombinationen, um mehr Punkte zu erzielen.



Die Achsen-Kombination wirkt sich nur auf die Achse aus, auf die die neue Karte ausgespielt wurde.



Das Dreieck kann in jedem Zug nur ein Element darstellen, diese Regel bleibt auch bei Kombinationen bestehen. Für die Auswertung der Punkte müsst ihr angeben, welches Element (Form und Farbe) das Dreieck darstellt.

Verbindet Kombinationen, um noch mehr Punkte zu erhalten. Zum Beispiel gibt eine Achsen-Kombi zusammen mit einer Flush-Kombi 3 Punkte!

*für bestimmte Spielfelder

4. Spielvarianten

Mehrspieler (2 bis 6 Spieler)

Punkte-Challenge: Legt vor dem Spiel eine Endpunktzahl fest, zum Beispiel 15, 20 oder sogar 30 Punkte. Wer zuerst diese Punktzahl erreicht, gewinnt.

Runden-Challenge: Legt vor dem Spiel die Anzahl der Runden fest. Wer am Ende aller Runden die meisten Punkte hat, gewinnt.

Deck-Challenge: Wenn ihr das gesamte Kartendeck aufgebraucht habt, wird euch für jede verbleibende Karte auf der Hand 1 Punkt abgezogen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

Zeit-Challenge: Stellt zu Beginn jedes Zuges einen Countdown von 30 Sekunden (Handy oder Sanduhr) und versucht, innerhalb der festgelegten Dauer so viele Punkte wie möglich zu erzielen. Ist die Zeit abgelaufen, ist der nächste Spieler an der Reihe. Sobald das gesamte Kartendeck aufgebraucht wurde, gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.

Stoppuhr-Challenge (sehr empfehlenswert!): Jeder hält seine eigene Stoppuhr (Handy) bereit! Jeder Spieler hat insgesamt 3 Minuten für das gesamte Spiel. Inspiriert vom Schach, startet ihr jeweils eure eigene Stoppuhr zu Beginn eures Zuges und pausiert diese am Ende eures Zuges. Bist du wieder an der Reihe, wird deine Stoppuhr fortgesetzt. Ist deine Stoppuhr abgelaufen, endet das Spiel für dich. Die anderen Spieler spielen solange weiter, bis auch ihre Stoppuhren abgelaufen sind. Sind alle Stoppuhren abgelaufen, gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten!

Einzelspieler

Zeit-Challenge: Stoppuhr vorbereiten, fertig, los! Spiele das gesamte Kartendeck durch und stelle deine eigene Bestzeit auf!

Entspanntes Spiel: Keine Stoppuhr, keine Punkte. Spiele Threepia in deinem eigenen Tempo. Es ist sehr angenehm und wohltuend für den Verstand.

Für weitere Spielvarianten, druckbare Bewertungsbögen und Spielregeln in anderen Sprachen, besucht unsere Website:

threepia.com

Wir freuen uns auch über Vorschläge zu neuen Spielvarianten und Spielfeldern!